

Số: /QĐ-UBND

An Mỹ, ngày 25 tháng 9 năm 2024

**QUYẾT ĐỊNH**  
**Về việc niêm yết công khai thủ tục hành chính thuộc phạm vi**  
**Giải quyết của UBND xã An Mỹ**

**CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN XÃ AN MỸ**

*Căn cứ Luật tổ chức Chính quyền địa phương ngày 19/6/2015; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính quyền địa phương ngày 22/11/2019;*

*Căn cứ Nghị định 61/2018/NĐ-CP ngày 23/04/2018 của Chính phủ về thực hiện cơ chế một cửa, một cửa liên thông trong giải quyết thủ tục hành chính;*

*Căn cứ Thông tư số 01/2018/TT-VPCP ngày 23/11/2018 của Văn phòng Chính phủ hướng dẫn thi hành một số quy định của Nghị định 61/2018/NĐ-CP ngày 23/04/2018 của Chính phủ về thực hiện cơ chế một cửa, một cửa liên thông trong giải quyết thủ tục hành chính trên địa bàn thành phố Hà Nội;*

*Căn cứ Quyết định số 18/2020/QĐ-UBND ngày 04/9/2020 của UBND thành phố Hà Nội Ban Ban hành quy chế thực hiện cơ chế một cửa, một cửa liên thông trong giải quyết thủ tục hành chính trên địa bàn thành phố Hà Nội;*

*Theo đề nghị của Văn phòng HĐND&UBND xã.*

**QUYẾT ĐỊNH:**

**Điều 1.** Niêm yết công khai 12 lĩnh vực, gồm 176 thủ tục hành chính thuộc phạm vi giải quyết của Ủy ban nhân dân xã An Mỹ.

- Lĩnh vực Giáo dục & Đào tạo: 05 thủ tục
- Lĩnh vực Lao động - Thương binh & Xã hội: 56 thủ tục.
- Lĩnh vực Nội vụ: 15 thủ tục
- Lĩnh vực Nông nghiệp & PTNT: 11 thủ tục
- Lĩnh vực Địa chính & Môi trường: 12 thủ tục
- Lĩnh vực Tư pháp: 40 thủ tục
- Lĩnh vực Văn hóa – Thể thao: 07 thủ tục
- Lĩnh vực Thanh tra: 07 thủ tục
- Lĩnh vực Y tế: 01 thủ tục
- Kinh tế - Công thương: 10 thủ tục
- Lĩnh vực Dân tộc: 02 thủ tục
- Lĩnh vực Giao thông vận tải: 10 thủ tục.

**Điều 2.** Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký và thay thế Quyết định số 129/QĐ-UBND ngày 03/10/2023.

**Điều 3.** Văn phòng HĐND&UBND xã, cán bộ, công chức, các tổ chức, cá nhân có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

**CHỦ TỊCH**

**Nơi nhận:**

- UBND huyện Mỹ Đức (b/c);
- TT. Đảng ủy, TT. HĐND xã (b/c);
- Như Điều 3 (th/h);
- Lưu: VT.

**Trần Quốc Tuấn**